

2017/11/10 提出

# インタラクション(ボタン)の作成

1310160232 小柴悠生

## 1. はじめに

フラッシュを使用して図形や文字にボタンの機能を付け、アクションを起こしたい。



図1 トップ画面

図2 メイン画面

図3 終了画面

### □ 全体概要

ブラウザでロードすると、トップ画面(図1)となり、**START**の文字が現れる。この文字を押すとオープニングが流れた後、メイン画面(図2)となる。この画面で図形を押すとアクションが起こる。**NEXT**を押すと終了画面(図3)となり、著作権情報が表示される。**RESTART**を押すと、トップ画面に戻る。

### □ 使用するもの

Flash 作成ソフトウェア **KoolMoves**

作成した SWF ファイル **intaraction2.swf** 作成した HTML ファイル **interaction.html**

その中にインポートしたもの :

音楽	harunoyoake.mp3	甘茶の音楽工房	amatyamusic.chagasi.com/
	retoro.mp3	DOVA-SYVDROME	dova-s.jp/
	dokann.mp3	DOVA-SYVDROME	dova-s.jp/
	hikari.mp3	DOVA-SYVDROME	dova-s.jp/

## 2. フレームの構成と動き

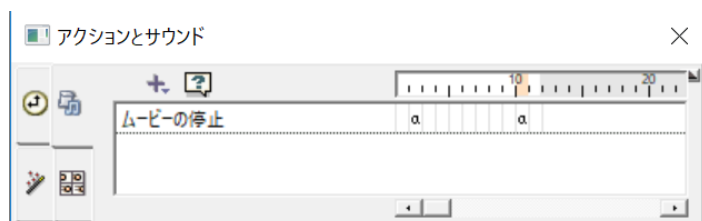


図4 アクション

キーフレームは全部で11。

□ トップ画面(キーフレーム1～2)

オープニング画面と分けるため、ムービーの停止を行う。停止をキーフレーム2で行うのは、1枚目で行うとうまく処理できなからである。「START」ボタンを押すとキーフレーム4へ移動してオープニングとなる。

□ オープニング画面(キーフレーム4～9)

ムービーが再生される。メイン画面となるキーフレーム10へ移動して停止する。

□ メイン画面(キーフレーム10)

ムービーが停止する。「NEXT」のボタンを押すと、キーフレーム11(終了画面)に移動して停止。

□ 終了画面(キーフレーム11)

著作権表示。「RESTART」ボタンを押すと、キーフレーム1に戻る。

### 3. 各場面の解説

#### 3.1 トップ画面

ムービー停止アクションにより停止する。「START」ボタンがついている。このボタンにダウンのサウンドアクションが施されている。

□ ボタン

「START」を押すと次のフレームへ移動する。また、同時に音楽が流れる。

□ 音楽

ボタンを押すと再生。フリー素材を使用する。

mp3規格を使用。



図1 トップ画面

#### 3.2 オープニング画面

複数のフレームを使用して図形をムービーのように見せる。フレームのトゥイーンは12とする。

□ 図形

3つの図形を使用。丸はだんだん縮小する。星は複数の上から流れるように落ち、大きなものが残る。角が9の星型は動き回る。動きを終えたらメイン画面となる。

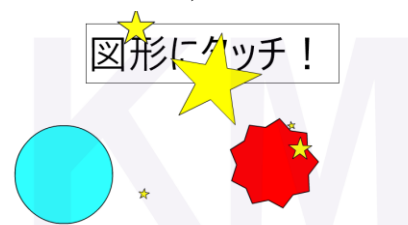


図5 オープニング画面

### 3. 3 メイン画面

図形にボタン処理をしている。図形を押すと形が変わり、サウンドが鳴り、ダイナミックテキストボックスに文字が表示される。

#### □ 図形

丸と星にはダウンの図形の状態のアクションを施している丸を押すと形がゆがむ。星を押すと複数に分かれる。

9角の星にはオーバーとダウンの図形の状態処理を施しているため、カーソルを重ねると大きさと色が変わり、押すと弾けたように三角の図形が複数表示される。

#### □ ダイナミックテキスト

図形を押すと、図2の上部のボックスに文字が表示される。初期の表示文字を「図形にタッチ!」とし、文字の大きさは70ptと設定する。各図形に、`on(release){txt1.text="文字";}`をアクションに入力する。txt1はダイナミックテキストボックスを表す。

#### □ 音楽

3つのすべての図形にダウンのサウンド処理をしているため、押すとサウンドが流れる。サウンドはフリー素材でmp3規格である。

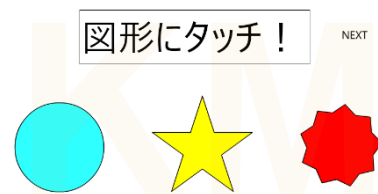


図2 メイン画面

### 3. 4 終了画面

著作権情報が表示される。RESTART ボタンがついている。

#### □ 著作権情報が表示される。

このFlash映像と使用音楽の著作権表示を行った。



図3 終了画面

## 4. おわりに

#### □ まとめ(わかったこと)

ボタン機能、ムービーの停止を使用すれば多くのアクションを作れる。

- ・フリー素材でも著作権表示をする。
- ・音楽は停止させないと流れ続ける。

#### □残された課題、アイデア

- ・2週目でBGMが2重にかかる。 →フレーム1でサウンドの停止をかける。
- ・場面ごとにBGMを変えたい。 →ボタンではなくフレームにサウンドをかける。
- ・ボタンのオーバー、ダウンでエフェクトをかけたい。
- ・今回、オブジェクト保存がうまくいかなかった。  
ムービーで図形の回転がおかしくなる。  
→簡易的なものを作って確認。